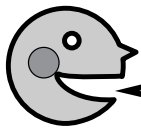


読者の 広場



Design Wave誌にひと言

5月号(特集1「LSI設計エンジニア」育成講座 / 特集2「組み込みエンジニア」育成講座の号)について

● あたりまえのことが行われていない?

「フレッシュャーズのための社会人&エンジニア入門」は従来、職場の先輩から後輩へ自然に受け継がれているものなのでしょうが、貴誌のような技術系雑誌でこのような内容を扱わなければならない現実があるのでしょうか。ひとごとではないのですが...

(Yoshi)

● チーム力が足りないと感じた

組み込みで飯を食うようになってしばらくたつけど、チーム力を感じたり、築いたりすることが足りないなあと感じました。

(匿名)

● 業務に関係は薄い参考になった

直接業務に関係するものは少なかったですが、読み物として特集2は参考になりました。

(玄人猿)



くち
ひとコメント・コーナー
今日のお題「よく見る『夢』を教えてください。本当は『どんな夢』を見たいですか」

- 高校時代の受験の夢。可能ならば南国で過ごす夢をみたいです。最近、仕事で忙しくてなかなかゆっくりと休めません。
- 高いところから飛び降りた夢の直後に足をつる。本当に見たいのは英語で見事にこなすプレゼンテーション...?
- 起きる夢。本当は二度寝できる夢をみたいです。
- 最近は何かに追いかけている夢が多いです。
- 北京五輪に向け半導体の需要が増え、業績が向上しボーナスが増える夢。正夢であってほしい!!
- 本当に見たい夢は「生涯一技術者」。

次のお題「あなたの職場における『暑さ対策』を教えてください」

Term is Funny

『用語解説』バージョン

GEH

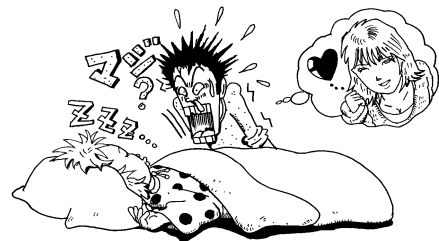
No.77: BIST

Benda It Self Testの略。不具合があると「ベンダ自身でテストしろ!」と、カスタマから投げつけられる行為のこと。KAIZEN(注:世界共通語)レポートとセットで用いられる。

No.78: 下地処理

鏡の反射で自分を見たときに、下地(肌)をきれいに処理する技術。ぶ厚い化粧で肌のシミやしわ、吹き出物などの荒れた下地を完全に消し去り、きれいに修正された顔を意中の相手へ「刷り込ませる」。たまた、修正しきれない場合がある。下地を見た者は石になるという伝説もある。

ギリシャ神話出版、ペルセウス著『女はみんなゴーゴンさ』より抜粋



No.79: アノードとカソード

ダイオードなどの素子において、足の長い方がアノード、短い方がカソードという。

「なぜ、自分の足にはカソードしかついていないのか」は、永遠の謎である。

<筆者プロフィール>

GEH. 回路設計に追われながらもインターネットの魔力に取りつかれ、HP『電脳雑記』(<http://www1.odn.ne.jp/cbi12830/index.htm>)を営む。現在、技術者として忙しい日々を過ごしている。

Design Wave Magazine

記事ベスト3

2007年5月号の記事でおもしろかったもの、役に立つ/立ちそうなのアンケートを実施しました。ここでは、その結果発表を行います。

♪おもしろベスト3♪

- 第1位 特集1 第1章 LSI開発の現場を見る
- 第2位 特集2 第1章 フレッシュャーズのための社会人&エンジニア入門
- 第3位 特集2 第2章 1+1を10にする「チーム力」養成講座

♪お役立ちベスト3♪

- 第1位 特集2 第2章 1+1を10にする「チーム力」養成講座
- 第2位 特集1 第2章 LSIの開発フローと専門用語を理解する
- 第3位 特集1 第3章 LSI開発のトレンドを知る